

STAR WARS™

X-WING™

Wächter der Republik

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um eine neue Fraktion, die Galaktische Republik. Kommandiere pfeilschnelle Delta-7-Aethersprite-Abfangjäger und V-19-Torrent-Sternenjäger, geflogen von Jedi-Generälen und Klonpiloten, um Frieden und Ordnung in der Galaxis zu bewahren.

Für alle Materialien aus diesem Staffelpack gelten die Regeln der zweiten Edition von **X-Wing**, die unter Asmodee.de/StarWars zum Download bereitstehen. Die vorliegende Regelbeilage befasst sich mit allen neuen Regeln, die nicht im Abschnitt „Jenseits des Grundspiels“ der Spielregel aus dem Grundspiel erklärt werden.

Inhalt

- diese Regelbeilage
- 1 Delta-7-Aethersprite-Schiffsmodell
- 2 V-19-Torrent-Sternenjäger-Schiffsmodelle
- 3 kleine Basen aus Plastik
- 6 Haltestäbchen aus Plastik
- 9 kleine Schiffsmarker
- 1 Rad für Delta-7-Aethersprite
- 2 Räder für V-19-Torrent-Sternenjäger
- 3 ID-Marker für Räder
- 9 ID-Marker (Nr. 10, 11, 12)
- 6 Zielerfassungsmarker (Nr. 10, 11, 12)
- 3 Ausweichmarker
- 3 Fokusmarker
- 3 Ionenmarker
- 1 Ersatzteile-Marker
- 3 Anstrengungsmarker
- 3 Stressmarker
- 3 Kritischer-Schaden-Markierungen
- 3 Machtladungen
- 3 Hindernisse-(Gaswolken)
- 3 Schilde
- 12 Standardladungen
- 5 Schnellbaukarten
- 5 Schiffskarten für Delta-7-Aethersprite:
 - 1 Mace Windu
 - 1 Obi-Wan Kenobi
 - 1 Plo Koon
 - 1 Saesee Tiin
 - 1 Jedi-Ritter

- 9 Schiffskarten für V-19-Torrent-Sternenjäger:
 - 1 „Axe“
 - 1 „Kickback“
 - 1 „Odd Ball“
 - 1 „Swoop“
 - 1 „Tucker“
 - 2 Beschützer der blauen Staffel
 - 2 Truppler der Gold-Staffel
- 21 Ⓢ-Aufwertungskarten (Talent):
 - 2 Gelassenheit
 - 2 Meisterhafter Schuss
 - 2 Pflichtbewusst
 - 2 Flugkunst
 - 2 Furchteinfloßend
 - 2 Finte
 - 1 Einsamer Wolf
 - 2 Treffsicherheit
 - 2 Flächenangriff
 - 2 Schwarmtaktik
 - 2 Trickschuss
- 3 Ⓜ-Aufwertungskarten (Macht-Fähigkeit):
 - 1 Kampfmeditation
 - 1 Brillantes Ausweichmanöver
 - 1 Vorausschauender Schuss
- 8 Ⓡ-Aufwertungskarten (Rakete):
 - 2 Clusterraketen
 - 2 Erschütterungsraketen
 - 2 Lenkraketen
 - 2 Protonenraketen
- 4 Ⓜ-Aufwertungskarten (Astromech):
 - 1 R4-Astromechdroide
 - 1 R4-P-Astromechdroide
 - 1 R4-P17
 - 1 R5-Astromechdroide
- 2 Ⓚ-Aufwertungskarten (Konfiguration):
 - 1 Kalibriertes Laser-Zielsystem
 - 1 Delta-7B
- 12 ⓧ-Aufwertungskarten (Modifikation):
 - 2 Nachbrenner
 - 1 Elektronischer Dämpfer
 - 2 Ausfallsichere Munition
 - 1 Ersatzteilkonister
 - 1 Elektrostatischer Entlader
 - 2 Tamvorrichtung
 - 3 Synchronisierte Steuerkonsole



DIE GALAKTISCHE REPUBLIK ALS FRAKTION

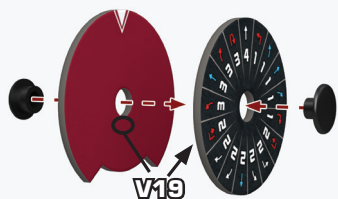
Dieser Staffelpack enthält Schiffs- und Aufwertungskarten der Fraktion „Galaktische Republik“. Schiffskarten dieser Fraktion erkennt man an ihrem Fraktionssymbol. Aufwertungskarten haben die Beschränkung „Republik“ unten



Fraktionssymbol der Galaktischen Republik

links auf der Karte. Republikanische Schiffe können nicht zusammen mit Schiffen der Rebellenallianz, des Imperiums oder einer anderen Fraktion in einer Staffel fliegen. Ebenso können Aufwertungskarten, die auf eine bestimmte Fraktion beschränkt sind, nicht von Schiffen anderer Fraktionen ausgerüstet werden.

ZUSAMMENBAU DER MANÖVERRÄDER



Jedes Rad wird wie gezeigt zusammengebaut. Dazu wird jede Abdeckscheibe an einem passenden Ziffenblatt befestigt, z. B. die beiden Seiten mit der Aufschrift „V19“ für das Rad des V19-Torment.

Neue Regeln

Dieses Set beinhaltet einige neue Regeln, die nicht im Abschnitt „Jenseits des Grundspiels“ der Spielregel aus dem Grundspiel von **Star Wars: X-Wing** erklärt werden.

ANSTRENGUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Anstrengungsmarker hat, ist es angestrengt. Anstrengungsmarker sind rote Marker. Solange ein angestrenktes Schiff verteidigt, wirft es 1 Verteidigungswürfel weniger. Nachdem ein angestrenktes Schiff verteidigt oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Anstrengungsmarker.




Anstrengungsmarker

PUNKTEKOSTEN UND AUFWERTUNGSLEISTEN GESUCHT?

Wie in den Spielregeln vermerkt, haben die Schiffs- und Aufwertungskarten der zweiten Edition von **Star Wars: X-Wing** keine aufgedruckten Punktekosten und Aufwertungsleisten, da diese Details über unseren **Star Wars: X-Wing** Staffelpackkonfigurator verwaltet werden. Mehr dazu unter Asmodee.de/StarWars.



VIOLETTE AKTIONEN

Ein Schiff, das eine violette Aktion durchführen will, muss als Kosten für die Durchführung der Aktion 1  ausgeben.

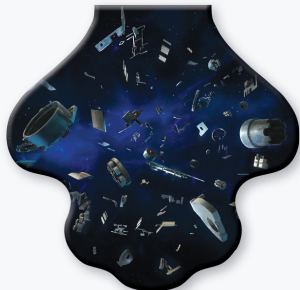
GERÄTE

Die Geräte aus diesem Set haben folgende Effekte.

ERSATZTEILE

Ersatzteile sind eine Trümmerwolke.

ERSATZTEILE




Ersatzteile sind eine Trümmerwolke.

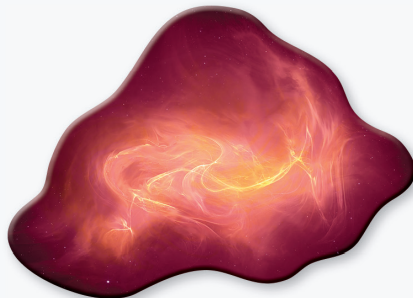
GASWOLKEN (HINDERNIS)

Gaswolken sind ein neues Hindernis, das die Spieler anstelle von Asteroiden oder Trümmerwolken auswählen können.

Sobald ein Schiff sich durch eine Gaswolke hindurchbewegt oder sie überschneidet, überspringt es seinen Schritt „Aktion durchführen“.

Wird ein Angriff durch eine Gaswolke versperrt, wirft der Verteidiger 1 zusätzlichen Verteidigungswürfel und darf bis zu 1 Leerseiten-Ergebnis in ein -Ergebnis ändern.

GASWOLKEN



Gaswolken sind Hindernisse.



Credits

Expansion Design & Development:

Max Brooke with Frank Brooks

Producer: Gavin Duffy

Editing: David Hansen

Proofreading: Allan Kennedy

Miniatures Game Manager: John Shaffer

Expansion Graphic Design: Shaun Boyke with Evan Simonet

Graphic Design Manager: Christopher Hosch

Interior Art: Bernard Bittler Arias, Chris Bjors, Matt Bradbury, Anthony Devine, Dinodrawing, Jens Fiedler, Mariusz Gandzel, Stephane Gantiez, Blake Henriksen, Lukasz Jaskolski, Mark Molnar, Jacob Murray, David Nash, Mike Nash, Siim Rimm, Mathew Starbuck, Ryan Valle, Jose Vega, Ben Zweifel, and the Lucasfilm Art Archives

Art Direction: Preston Stone

Managing Art Director: Melissa Shetler

Sculpting Manager: Derrick Fuchs

Sculpting: Bexley Andrajack

Quality Assurance Coordinator:

Zach Tewalthomas

Licensing Coordinators:

Sherry Anisi and Long Moua

Licensing Manager: Simone Elliott

Production Management:

Jason Beaudoin and Megan Duehn

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz

Senior Manager of Product Development:

Chris Gerber

Executive Game Designer: Corey Konieczka

Publisher: Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Mike Adams, James Ayers, Justin Baumgartner, Greg Berezowksy, Nick Bond, Frans Bongers, Seb Brady, Jonathan Conniff, Peta Dyken, Andre Evans, Chris Graff, Iain Hamp, Cath Hare, Paul Heaver, John Horan, William Humphreys, Greg Jackson, Jon Jensen, Jesse Jirousek, Travis Johnson, Nassim Ketita, Patrick Kopp, Eric Lalonde, Adam Landon, Erik Larson, Aaron Lucko, Daniel Mahony, Clay Matheson, Zack Mathews, John McCullough, Alex Mogensen, Grover Murphy, Jason O'Gorman, Angelic Phelps, Daniel Poppe, David Runyon, Alec Saunders, Ken Saunders, Andrew Schlueter, Hart Shafer, Kris Sherriff, Stephen Sherwood, Brian Siela, Till Simon, Joseph-Ira Smith, Sam Talley, Derek Tokaz, Jesse Tonkay, Jeremy Trad, Jason Trowbridge, Jens Van Den Berg, Nick White, Martyn Wren, Jelle Zuring

ASMODEE GERMANY

Redaktion: Yvonne Distelkämper

Übersetzung: Susanne Kraft

Grafische Bearbeitung & Layout: Florian Eck

Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Martin Becker, Rene Kreppel, Maximilian Mellis und Oliver Habel

Redaktionelle Leitung: Marco Reinartz

ASMODEE.DE/STARWARS

starwars.com



© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe: Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 Essen. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

